

DotVision Motion

Une innovation connectée pour suivre en
Live et en 3D les performances sportives

Lors des Microsoft TechDays 2014, DotVision a présenté en avant première sa nouvelle gamme : DotVision Motion, composée d'une interface 3D Babylon / WebGL et de deux capteurs connectés.

C'est à l'occasion de la première journée de cet événement, le 11 Février 2014 à Paris, que Guillaume Pelletier, Président de DotVision, a présenté pour la première fois DotVision Motion ; la nouvelle gamme d'objets connectés de DotVision.

Spécialement conçus pour les sports d'action, les capteurs permettent de retransmettre chacune des performances d'une manière unique.

En effet, grâce aux applications et à l'interface 3D Motion développée en partenariat avec Microsoft, la communauté pourra suivre en direct ou en « replay » la localisation, les déplacements de la personne équipée mais surtout, et pour la première fois au monde, chacun de ses mouvements et des figures effectués lors de la session sportive.

« Avec DotVision Motion, nous avons conjugué notre expérience dans les capteurs geolocalisés avec nos recherches sur la virtualisation des mouvements. Nous enrichissons l'expérience du spectateur et donnons un nouveau relief aux exploits des sportifs » s'enthousiasme Guillaume Pelletier, Fondateur de DotVision.



La gamme est composée de 3 éléments clés :

Le Motion Tracker

Le Motion Tracker est un capteur maître s'utilisant seul et/ou avec ses périphériques, les Motion Sensors. Il intègre un GPS, une centrale inertielle et une interface de communication vers le cloud. Il permet d'agréger, de centraliser et de transmettre les données provenant des Motion Sensors, via entre autre le réseau GSM.

Le Motion Sensor

Le Motion Sensor est un capteur intégrant une centrale inertielle d'une grande précision comprenant un accéléromètre, un gyroscope, un compas et un baromètre. Il permet de capter continuellement le mouvement pour le retranscrire sur l'interface 3D Motion. Il communique via le Motion Tracker.

Ces capteurs¹, qui peuvent être portés par l'utilisateur ou intégrés à ses équipements sont compacts, légers, durables, performants et regroupent un condensé de technologie et de savoir-faire issues des nombreuses années d'expérience de DotVision sur le terrain.

Connectés, ils retransmettent dans le Cloud, en **Live**².

Ils fonctionnent aussi bien pour le Kite Surf, le Ski, le Snow Board, le Parapente, le VTT, l'Automobile, etc.

L'interface 3D Motion

L'interface permet d'explorer le globe terrestre en 3D, grâce aux technologies BabylonJS/WebGL. Les images satellites locales, provenant de services Web, tel que Bing Map, sont projetées sur les reliefs du terrain. Ces reliefs sont modélisés à la volée grâce à l'exploitation de flux de données d'altitudes.

« Nous avons travaillé avec Guillaume sur l'évolution de Babylon.js pour en faire un moteur 3D capable d'afficher des informations géolocalisées. Cela s'est notamment traduit par la création de paramètres spécifiques pour les caméras afin de pouvoir suivre la courbure du globe terrestre. DotVision a su apporter son expérience en la matière et a permis l'ajout de nouvelles fonctionnalités à Babylon.js », David Catuhe, Microsoft Senior Program Manager for HTML5 and Open Web Standards.

¹ Tous ces capteurs sont équipés de la technologie Bluetooth 4.0.

² « **Live** », les données sont directement transmises dans le Cloud (e.g. Azure) et disponible instantanément via des flux de type streaming, sur des interfaces de cartographie 2D et 3D.

DotVision Motion permet de mesurer, partager et comparer ses performances sportives et ses « tricks » en temps réel avec sa communauté, dans une interface 3D et sur les réseaux sociaux Facebook, Twitter et Instagram.

Découvrez en ligne une démo du Motion Tracker, du Motion Sensor et de l'interface 3D de DotVision motion.dotvision.com

Disponible en précommande sur le site motion.dotvision.com courant du premier semestre 2014.

A propos de DotVision - www.dotvision.com:

DotVision est une société française innovante fondée par Guillaume Pelletier. Elle développe depuis plus de 10 ans des produits et services dans le domaine de l'internet des objets dans deux domaines d'application :

- **DotVision Energy** : gestion intelligente de l'énergie
- **DotVision Motion** : géolocalisation et captation du mouvement

Elle commercialise ses solutions à l'international et compte comme partenaires une équipe de design, des laboratoires de recherche et des grands groupes.

« Notre vision de l'internet des objets est basée sur la nécessité de « virtualiser » les objets connectés dans le Cloud, afin d'y attacher des processus spatiaux et interactifs complexes. Une composante essentielle de cette interaction sera sociale et donc en partie humaine. L'introduction de WebGL 3D et des moteurs de rendus associés, tel que Babylon, nous fournit enfin une formidable base de travail standard pour créer cette interaction à travers notre interface DotVision 3D Motion. », Guillaume Pelletier, Fondateur de DotVision.

Contact Presse : Maud Perchenet - mperchenet@dotvision.com - 06.34.23.33.22



DOTVISION - 4 allée du Trait d Union, 77127 Lieusaint
www.dotvision.com